DANGEROUS DUNGEON JS

(me suis fait un kiff sur le titre )

Principe :

Jeu éducatif d’apprentissage / revision sur le C

Aventure architecturé par chapitre de C, ou le joueur devra battre les bibliothèques de JS (Json, reactJS etc … ) avant d’atteindre le boss final le terrible Javascript.

Basé sur des QCM : le joueur devra répondre à des QCM, chaque bonne réponse lui donnera un objet ou chaque mauvaise réponse lui mettra un malus (dégâts ou autre)

Le joueur aura un compte avec choix de pseudo

Chaque étape de l’aventure aura pour thème un chapitre de C et la dernière étape sera un mélange des tous les chapitres.

Pour avancer à l’étape suivante le joueur devra avoir complété a 75% l’étape précédente, chaque partie aura environ 10 questions et il y’aura 60 questions par étape (chiffre à déterminé).

Il aura accès a un résumé de son aventure en temps réel avec des stats de bonne mauvaise réponse

Eventuellement structurer les questions par type (question de cours, lecture de code, réparation de code, résultat de code)

Stats affichées en général et par type de question.

Définir si on fait un combat en jeu de plateau ou style carte (ex hearthstone).

Système d’xp et de score potentiellement un leadderboard si plusieurs joueurs

Différent niveau de difficulté.

Mode rogue-like a voir ( mort = recommence depuis le début).